

ООО «ЦЕНТР ПОДГОТОВКИ КОНТРАКТНЫХ УПРАВЛЯЮЩИХ»

УТВЕРЖДЕНО

Директор ООО «ЦПКУ»



Сафронов А. Е.
«22» августа 2022 г.

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ПРОГРАММА
ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ПЕРЕПОДГОТОВКИ**

«1С-Битрикс разработчик»

на основе профессионального стандарта 06.035 «Разработчик Web и мультимедийных приложений», утвержденного приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 18.01.2017 № 44н.

Категория слушателей: лица, имеющие среднее профессиональное или высшее образование

Уровень квалификации: дизайнер

Объем: 256 ч.

Форма обучения: очно-заочная с применением дистанционных образовательных технологий

Организация обучения: 3 мес.

Ижевск 2022

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН
программы профессиональной переподготовки
«1С-Битрикс разработчик»

		Общая трудоемкость	Лекции	Практика	СРС	
1	Раздел 1. Основы программирования на языках HTML и CSS	30	4	6	20	
1.1	Тема 1.1. Знакомство с языком гипертекстовой разметки HTML	6	2		4	
1.2	Тема 1.2. Знакомство с каскадной таблицей стилей CSS	6	2		4	
1.3	Тема 1.3. Работа с ссылками и изображениями	4		1	3	
1.4	Тема 1.4. Работа с таблицами	4		1	3	
1.5	Тема 1.5. Работа с HTML-формой	10		4	6	Практическое задание
2	Раздел 2. Основы программирования на языке PHP	27	2	6	19	
2.1	Тема 2.1. Знакомство с PHP	6	1		5	
2.2	Тема 2.2. PHP работа с данными от клиента	6		1	5	
2.3	Тема 2.3. Основы работы с объектами	6		1	5	
2.4	Тема 2.4. Файлы, HTML-формы	9	1	4	4	Практическое задание
3	Раздел 3. Основы работы в системе Git	28	4	7	17	
3.1	Тема 3.1. Понятие системы контроля версий	6	2		4	
3.2	Тема 3.2. Выполнение основных операций в системе Git	6		1	5	

3.3	Тема 3.3. Знакомство с сервисом GitHub	6	1	1	4	
3.4	Тема 3.4. Работа с ветками и разрешение конфликтов веток	10	1	5	4	Практическое задание
4	Раздел 4. Основы работы в системе «1С-Битрикс»	45	5	16	24	
4.1	Тема 4.1. Понятие CMS, возможности «1С-Битрикс»	8	1	2	5	
4.2	Тема 4.2. Различные варианты установки «1С-Битрикс»	6		2	4	
4.3	Тема 4.3. Особенности установки Битрикс	8	1	2	5	
4.4	Тема 4.4. Структура Bitrix Framework, знакомство с административной панелью	9	1	2	6	
4.5	Тема 4.5. Страницы и разделы, меню	14	2	8	4	Практическое задание
5	Раздел 5. Создание сайтов в системе «1С-Битрикс»	103	12	25	66	
5.1	Тема 5.1. Верстка сайта, распределение областей на сайте, изучение структуры типового сайта	6		2	4	
5.2	Тема 5.2. Функции при загрузке страницы	6		2	4	
5.3	Тема 5.3. Внедрение верстки в шаблоны «1С-Битрикс», принципы установки общих шаблонов	7		2	4	
5.4	Тема 5.4. Язык и языковые файлы	8	2	1	4	
5.5	Тема 5.5. Компоненты в «1С-Битрикс», виды и назначение	7	1	1	4	
5.6	Тема 5.6. Работа с меню в «1С-Битрикс»	8	1	2	4	

5.7	Тема 5.7. Права пользователей в «1С-Битрикс», авторизация пользователя	8	1	1	4	
5.8	Тема 5.8. Использование карты в «1С-Битрикс», примеры и назначение	7	1	1	4	
5.9	Тема 5.9. Реализация обратной связи в «1С-Битрикс»	6		1	4	
5.10	Тема 5.10. Работа с динамической информацией в «1С-Битрикс»	11	1	4	4	Практическое задание
5.11	Тема 5.11. Создание и настройка информационных блоков	8		2	4	
5.12	Тема 5.12. Механизм кэширования в инфоблоках	7	1	1	4	
5.13	Тема 5.13. Комплексные компоненты в «1С-Битрикс»	8	1	2	4	
5.14	Тема 5.14. Поиск на сайте в «1С-Битрикс»	7	1	1	4	
5.15	Тема 5.15. Дополнительные возможности для реализации функционала в «1С-Битрикс»	6	1		5	
5.16	Тема 5.16. Работа с контентом	8	1	2	5	Практическое задание
6	Раздел 6. Карьерная консультация	3	1		2	
6.1	Тема 6.1. Где найти работу и как создать портфолио?	3	1		2	
	Итоговая аттестация	20		20		Итоговая работа
	Итого	256				

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ПРОГРАММЫ

Дополнительная программа профессиональной переподготовки «1С-Битрикс разработчик» познакомит слушателей с профессией специалист по Web. Слушатели узнают, как использовать исходные программные коды, что такое система «1С-Битрикс», как её установить, как создавать и настраивать информационные ресурсы (сайты) в этой программе.

Программа носит практико-ориентированный характер и позволит слушателям с помощью опытного эксперта-преподавателя разработать в ходе выполнения домашних заданий собственный сайт с помощью административного сервиса «1С-Битрикс». Обучение будет проходить в формате лекций и практических занятий с обратной связью от преподавателей и кураторов. В ходе практических занятий и тестирований слушатели смогут отработать то, что изучили в теоретической части программы.

Программа подойдёт как опытным программистам, которые хотят приобрести новые навыки; так и новичкам в программировании, которые хотят научиться создавать и администрировать сайты в популярной и востребованной системе «1С-Битрикс».

Программа разработана на основе профессионального стандарта 06.035 «Разработчик Web и мультимедийных приложений», утвержденного приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 18.01.2017 № 44н.

Компетенции (трудовые функции) в соответствии с Профессиональным стандартом «Разработчик Web и мультимедийных приложений»:

- А/03.4 — Верстка страниц IP.
- А/05.4 — Тестирование IP с точки зрения логической целостности (корректность ссылок, работа элементов форм).
- А/06.4 — Тестирование интеграции IP с внешними сервисами и учетными системами.
- А/07.4 — Проведение работ по резервному копированию IP.
- А/08.4 — Управление доступом к данным и установка прав пользователей IP.
- А/09.4 — Регистрация и обработка запросов заказчика в службе технической поддержки в соответствии с трудовым заданием.

Цель реализации программы: формирование профессиональных компетенций, которые позволят разрабатывать сайты в системе «1С-Битрикс».

Обобщенные результаты обучения.

Выпускник программы будет способен:

- отлаживать программный код по результатам проведенного анализа (языки HTML, PHP, CSS);
- работать с системой контроля версий Git;
- настраивать меню, блоки и компоненты сайта в «1С-Битрикс»;
- тестировать работу сайта и его интеграцию с различными сторонними сервисами;
- устанавливать систему управления базами данных;
- настраивать права пользователей сайта;
- анализировать работу сайта и устранять ошибки;
- эффективно общаться с заказчиками.

Категория слушателей: слушатели, имеющие среднее профессиональное или высшее образование; направление подготовки – без ограничений.

Входные требования к обучающимся (в случае необходимости): владение компьютером на уровне уверенного пользователя; наличие ПК или ноутбука, веб-камеры, микрофона или наушников, стабильного доступа в интернет.

Трудоемкость обучения: трудоемкость обучения по данной программе составляет 256 академических часов, включая самостоятельную работу слушателей.

Форма обучения: очно-заочная с применением дистанционных образовательных технологий.

Календарный учебный график: формируется непосредственно при реализации программы повышения квалификации «1С-Битрикс разработчик». Календарный учебный график представлен в форме расписания занятий при наборе группы на обучение.

Особенности (принципы) построения программы повышения квалификации «1С-Битрикс разработчик»:

- обучение в рамках программы реализуют эксперты-практики, работающие в сфере разработки сайтов более 5 лет, что обеспечивает высокую практико-ориентированность программы;
- синхронная работа со слушателями строится с использованием активных методов обучения (совместная работа над проектами, анализ кейсов, решение ситуационных задач максимально приближенных к практической деятельности);
- обучение предполагает выполнение сквозных практических заданий, направленных на отработку полученных знаний и умений;
- в ходе обучения слушатели разработают готовый продукт в системе «1С-Битрикс» (собственный сайт, который можно приложить в портфолио для последующего трудоустройства);
- применение электронных образовательных ресурсов (дистанционное, электронное, комбинированное обучение и пр.).

ОЦЕНКА КАЧЕСТВА ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ (формы аттестации, оценочные и методические материалы)

Оценка качества освоения программы включает промежуточную и итоговую аттестацию слушателей программы. Допуск к итоговой аттестации осуществляется на основании зачетов по всем блокам программы.

Итоговая аттестация предполагает решение итогового тестирования.

Оценка за выполнение итогового тестирования выставляется по стобальной системе, где 0 – 70 «не зачтено», 71 – 100 – «зачтено».

По результатам итоговой аттестации, комиссия принимает решение о выдаче удостоверения о повышении квалификации.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА «1С-Битрикс разработчик»

Цель: сформировать у слушателей компетенции по отлаживанию программного кода (языки HTML, PHP, CSS); по работе с системой контроля версий Git; по установке и настройке системы для управления сайтами «1С-Битрикс»; по верстке типового сайта; по администрированию сайта и настройке его компонентов и блоков; по наполнению сайта контентом.

Планируемые результаты обучения

Программа направлена на достижение слушателем следующих результатов обучения:

Знать:

- З-1 — Методы и приемы отладки программного кода.
- З-2 — Типы и форматы сообщений об ошибках, предупреждениях.
- З-3 — Современные компиляторы, отладчики и оптимизаторы программного кода.
- З-4 — Возможности используемой системы контроля версий и вспомогательных инструментальных программных средств для обработки исходного текста программного кода.
- З-5 — Регламент использования системы контроля версий.
- З-6 — Особенности отображения IP в размерах рабочего пространства устройств.
- З-7 — Устройство и функционирование современных IP.
- З-8 — Современные методики тестирования эргономики пользовательских интерфейсов.
- З-9 — Системы хранения и анализа баз данных.
- З-10 — Основы информационной безопасности web-ресурсов.
- З-11 — Возможности IP.
- З-12 — Каналы коммуникаций.

Уметь:

- У1 — Выявлять ошибки в программном коде.
- У2 — Применять методы и приемы отладки программного кода.
- У3 — Применять систему контроля версий для обработки исходного текста программного кода.
- У4 — Применять специализированное программное обеспечение для верстки страниц IP.
- У5 — Тестировать IP с использованием тест-планов.
- У6 — Устанавливать систему управления базами данных.
- У7 — Применять регламентные процедуры управления правами доступа пользователей IP.
- У8 — Осуществлять коммуникации.
- У9 — Работать с запросами на исправление несоответствий.

I. ПРОГРАММЫ УЧЕБНЫХ МОДУЛЕЙ

II. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ (организационно-педагогические)

Материально-технические условия реализации программы. Обучение по программе реализовано в режиме синхронно-асинхронной работы слушателей в электронной среде. Для проведения синхронных занятий применяется программа видеоконференцсвязи. Дополнительно для организации работы слушателей могут использоваться Google-сервисы. Асинхронная работа слушателей реализуется на базе электронного курса на платформе для электронного обучения.

Требования к оборудованию:

Сеть: скорость соединения от 2 Мб/с.

Оборудование для синхронных занятий: персональный компьютер (рекомендуется) / мобильный телефон / планшет; наушники, микрофон и камера (обязательно).

Для работы на платформе электронного обучения рекомендуется использовать персональный компьютер.

Учебно-методическое и информационное обеспечение программы.

Методические рекомендации и пособия по изучению курса. Обучение по программе реализовано в формате смешанного обучения, с применением активных технологий совместного обучения в электронной среде. Синхронные занятия предусматривают интерактивные лекции и практики, с обязательным использованием инструментов обратной связи, сочетающие в себе групповую и индивидуальную работу слушателей. Материалы для организации асинхронной работы представляются в виде комплекта учебно-методических материалов и практических заданий.

Литература

Основная литература по дисциплине:

1. Дакетт Д. HTML и CSS. Разработка и создание веб-сайтов. - МСК: Эксмо, 2019. - 478 с.
2. Кроудер Д. Создание веб-сайта для чайников. Обновленное издание. - Диалектика, 2019. - 336 с.
3. Никсон Р. Создаем динамические веб-сайты с помощью PHP, MySQL, JavaScript, CSS и HTML5. 4-е изд. — СПб.: Питер, 2018. — 816 с.: ил. — (Серия «Бестселлеры O'Reilly»).

Дополнительная литература:

1. Басыров Р., 1С-Битрикс: постройте профессиональный сайт сами! - Питер, 2009. - 304с.
2. Басыров Р., 1С-Битрикс: строим профессиональный сайт и интернет-магазин. - Питер, 2011. - 544 с.
3. Браун Д., Разработка веб-сайта. Взаимодействие с заказчиком, дизайнером и программистом. - Питер, 2009. - 336 с.

Электронные ресурсы:

1. Курс: Администратор. Базовый. Режим доступа: https://dev.1c-bitrix.ru/learning/course/index.php?COURSE_ID=35&INDEX=Y
2. Методичка 1С-Битрикс, урок 1. Режим доступа: <https://www.atol.ru/upload/iblock/421/%D0%9C%D0%B5%D1%82%D0%BE%D0%B4%D0%B8%D1%87%D0%BA%D0%B0%20%D0%A1->

[%D0%91%D0%B8%D1%82%D1%80%D0%B8%D0%BA%D1%81%20%D1%83%D1%80%D0%BE%D0%BA%201.pdf](#)

3. Курс: Контент-менеджер. Режим доступа: https://dev.1c-bitrix.ru/learning/course/index.php?COURSE_ID=34&INDEX=Y
4. Основные сведения. «1С-Битрикс». Режим доступа: https://dev.1c-bitrix.ru/user_help/index.php

IV. ОЦЕНКА КАЧЕСТВА ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ МОДУЛЯ (формы аттестации, оценочные и методические материалы)

Текущий контроль осуществляется в процессе изучения всех тем модуля через практические задания.

Практические задания	Количество баллов (максимум)
Практическое задание 1. «Использование языков HTML и CSS»	2
Практическое задание 2. «Использование языка PHP»	2
Практическое задание 3. «Создание коммитов в Git»	2
Практическое задание 4. «Настройка и установка системы»	2
Практическое задание 5. «Настройка системы 1С-Битрикс. Часть 1»	2
Практическое задание 6. «Настройка системы 1С-Битрикс. Часть 2»	2

Практические задания оцениваются по системе 0–1–2 балла, где 0 – «не зачтено», 1 – «доработать», 2 – «зачтено»

Для допуска к итоговой аттестации слушателю необходимо набрать не менее 6 баллов за выполнение практических заданий из разделов курса.

Перечень и примеры заданий программы:

- Практическое задание 1. «Использование языков HTML и CSS»
- Практическое задание 2. «Использование языка PHP»
- Практическое задание 3. «Создание коммитов в Git»
- Практическое задание 4. «Настройка и установка системы»
- Практическое задание 5. «Настройка системы 1С-Битрикс. Часть 1»
- Практическое задание 6. «Настройка системы 1С-Битрикс. Часть 2»

Практическое задание 1. Использование языков HTML и CSS

Инструкция:

Шаг 1. Создайте папку проекта под своим именем.

Шаг 2. Создайте файл по типу .txt – назовите “сайт_визитка_фио”

Создайте по примеру кода по ссылке –

<https://docs.google.com/document/d/1wRqwTtDJhBnshox09uoFvJL5bQC54RCr2pJRuVqXdOc/edit?usp=sharing>

Шаг 3. Добавьте файл .txt – назовите файл “Главная”. Наполните контентом код, который указан в примере по ссылке –

https://docs.google.com/document/d/1SkCD5OxpW0OjIWYyqA_enl13Xc9eVK5WZWn8kbnGHoA/edit?usp=sharing

Шаг 4. Откройте сохраненный файл в браузере.

Шаг 5. Замените данные в представленном примере кода (вставьте свой вариант текста, структуры и списков. Важно! необходимо сохранить верстку списков и различия). Для изменения кода необходимо открыть код страницы с помощью редактора Блокнот.

Пример кода по ссылке – https://docs.google.com/document/d/1y8q5dpZ2GQdq-SCWWdLj1dnTc9pNUEakgTZk_opv_qY/edit?usp=sharing

Шаг 6. Сохраните и проверьте результат.

Шаг 7. Выровняйте весь текст документа по центру.

Пример кода по ссылке – <https://docs.google.com/document/d/1SDONrPVWISxNepMbvPp-MwXLqkCRr3INQRRM7z1t0JI/edit?usp=sharing>

Шаг 8. Сохраните и проверьте результат.

Шаг 9. Сделайте фон страницы серебристого цвета по примеру –

```
<body bgcolor=silver> ... </body>
```

Шаг 10. Сохраните и проверьте результат.

Шаг 11. Создайте страницу в меню с опросом по примеру и привяжите кликабельный адрес.

Пример кода по ссылке –

<https://docs.google.com/document/d/16GLMoWD322NhDgje3Lb69kqXhkI9bU2SZk8NiCKScwo/edit?usp=sharing>

Шаг 12. Опубликуйте на платформе LMS Odin свой проект шаблона в формате zip-архив

Задание оценивается по системе 0–1–2 балла, где 0 – «не зачтено», 1 – «доработать», 2 – «зачтено»

Практическое задание 2. Использование языка PHP

Инструкция:

Шаг 1. При входе на страницу запишите в куку с именем test текст '123'. Затем обновите страницу и выведите содержимое этой куки на экран.

Пример по ссылке –

https://docs.google.com/document/d/1vW7kPDEbzEhs8baZfgczAhG4rqBLaufOL5KSwZ_4sOo/edit?usp=sharing

Шаг 2. Удалите куку с именем test.

Пример по ссылке – https://docs.google.com/document/d/1Q7QOUpquIXRqABqku80S8H4-kIH_6B2wiJ4mdtBSE3c/edit?usp=sharing

Шаг 3. Сделайте счетчик посещения сайта посетителем. Каждый раз, заходя на сайт, он должен видеть надпись: 'Вы посетили наш сайт % раз!

Пример по ссылке –

<https://docs.google.com/document/d/1uHgX8jmjAiXUtH5GNuEQgyBub2otjq5-RPD9EwpNDtA/edit?usp=sharing>

Шаг 4. Спросите дату рождения пользователя. При следующем заходе на сайт напишите сколько дней осталось до его дня рождения. Если сегодня день рождения пользователя - поздравьте его! Настоящий момент времени в формате timestamp можно получить с помощью функции time.

Пример кода по ссылке –

https://docs.google.com/document/d/1VacoankW20AHos7_HI9EXFBcMgdd5ddKiQWe9ghMDvo/edit?usp=sharing

Шаг 5. Опубликуйте на платформе LMS Odin свой отчет в формате .zip в виде архива с файлами

Задание оценивается по системе 0–1–2 балла, где 0 – «не зачтено», 1 – «доработать», 2 – «зачтено»

Практическое задание 3. Создание коммитов в Git

Инструкция:

Шаг 1. Проверьте статус репозитория. Просмотреть статус нужного репозитория можно по ключевому слову status

Шаг 2. Просмотрите истории коммитов с изменениями. Просматривать изменения, внесенные в репозиторий, можно с помощью параметра log

Шаг 3. Просмотрите заданный коммит. Просмотреть полный список изменений, внесенных конкретным коммитом, можно с помощью параметра show

Шаг 4. Переименуйте файлы. Переименовать файл или папку можно параметром mv. Для него указывается источник source и назначение destination

Шаг 5. Создайте новую ветку и переход в неё. Создать новую ветку можно с помощью параметра branch, указав имя ветки.

Но Git не переключится на неё автоматически. Для автоматического перехода нужно добавить флаг -b и параметр checkout

Шаг 6. Опубликуйте на платформе LMS Odin свой ответ в виде ссылки на видео-шот, в котором будет записана демонстрация работы с запросами к Git

Задание оценивается по системе 0–1–2 балла, где 0 – «не зачтено», 1 – «доработать», 2 – «зачтено»

Практическое задание 4. Настройка и установка системы

Инструкция:

Шаг 1. Напишите работу с шагами по настройке и установке системы, используя пример и шаблон – <https://docs.google.com/document/d/1NQIjX03m-DRtjdBM4zWkxn5lrxmPKnqoxWg443cqo9I/edit#>

Шаг 2. Опубликуйте на платформе LMS Odin свою работу в формате doc., ссылка на google.doc

Задание оценивается по системе 0–1–2 балла, где 0 – «не зачтено», 1 – «доработать», 2 – «зачтено».

Практическое задание 5. Настройка системы 1С-Битрикс. Часть 1

Инструкция:

Шаг 1. Перейдите на платформу и пройдите регистрацию – <https://bitrixlabs.ru/#create-demo>

Шаг 2. Создайте свою виртуальную лабораторию, логин, пароль в файле блокнота.

Назовите блокнот “доступы в лабораторию_ФИО” (на латинице, вместо пробелов черта в нижнем регистре - sys_ojv.txt (пример)

Виртуальная лаборатория 1015lab.bitrixlabs.ru создана.

ВОЙТИ НА САЙТ

Шаг 3. Войдите в лабораторию и создайте сайт компании, следуя представленной инструкции по ссылке

<https://docs.google.com/document/d/1qtSicakCIsyk4niSjh7zHBktBzJHPZsNqovuFLi9nYo/edit?usp=sharing>

Шаг 4. Опубликуйте на платформе LMS Odin ссылку на лабораторию, а также файл с доступами к вашей тестовой лаборатории sys_ojv.txt (ссылка, логин, пароль)

Задание оценивается по системе 0–1–2 балла, где 0 – «не зачтено», 1 – «доработать», 2 – «зачтено»

Практическое задание 6. Настройка системы 1С-Битрикс. Часть 2

Инструкция:

Шаг 1. Скачайте демоверсию CMS «1С-Битрикс: Управление сайтом»

<https://www.1c-bitrix.ru/download/cms.php>

<https://www.1c-bitrix.ru/download/cms.php#tab-subsection-3>

Шаг 2. Разверните локально на ПК

Шаг 3. Либо в Лаборатории, либо локально на ПК замените:

- Название
- Текст контента
- Одну новость

Шаг 4. Сделайте скриншоты изменений и сохранить в документ .pdf, .doc, ссылка на google.doc

Шаг 5. Опубликуйте на платформе LMS Odin файл в формате .pdf, .doc, ссылка на google.doc

Задание оценивается по системе 0–1–2 балла, где 0 – «не зачтено», 1 – «доработать», 2 – «зачтено»

Перечень и примеры тестов программы

Тест «Языки программирования HTML, CSS, PHP»

Тест «Создание сайтов в системе 1С-Битрикс»

Тест «Языки программирования HTML, CSS, PHP»

1. Выберите правильный ответ. HTML – это ...:
 - HTML – стандартизированный язык разметки документов во Всемирной паутине. Большинство веб-страниц содержат описание разметки на языке HTML (или XHTML).
 - HTML – это мультипарадигменный язык программирования. Поддерживает объектно-ориентированный, императивный и функциональный стили.
 - HTML – это скриптовый язык
 - HTML – это высокоуровневый язык программирования общего назначения с динамической строгой типизацией и автоматическим управлением памятью

2. Выберите правильный ответ. CSS – это ... :
 - CSS – это Каскадные таблицы стилей, язык таблиц стилей, используемый для описания представления документа, написанного на языке разметки, таком как HTML.
 - CSS – это библиотека JavaScript, предназначенная для упрощения обхода и манипулирования деревом HTML DOM, а также обработки событий, CSS-анимации и Ajax.

3. О чем говорит тэг <p align="right"> ... </p>?
 - Текст, заключенный в тэг, будет расположен по центру страницы
 - Текст, заключенный в тэг, будет расположен по левому краю страницы
 - Текст, заключенный в тэг, будет расположен по центру страницы

4. Какие единицы измерения могут использоваться для атрибута ширины?
 - Пиксели и %
 - Миллиметры и сантиметры
 - Пиксели и миллиметры

5. Использование тэга ... позволяет добавлять одну строку текста без начала нового абзаца.
 - <line/>
 -

 - <td/>

6. Объясните смысл кода, представленного ниже:


```

<table>
  <tr>
    <td></td>
    <td></td>
    <td></td>
  </tr>
</table>

```

 - Будет создана таблица, состоящая из 1 ряда и 3 колонок
 - Будет создана таблица, состоящая из 3 рядов и 1 колонки
 - Будет создана таблица, состоящая из 2 рядов и 3 колонок

7. Напишите код HTML, который бы создавал кнопку отправки заполненной формы. Имя кнопки – ОК.
 - <input type="OK" value="Submit"/>
 - <p> input type="submit" value="OK" </p>
 - <input type="submit" value="OK"/>

8. Какой тэг при создании страницы добавляет имя страницы, которое будет отображаться в строке заголовка в браузере пользователя?
 - <title> ... </title>

- `<header> ... </header>`
 - `<body> ... </body>`
9. Заполните поля, чтобы отобразить картинку “flower.jpg” с высотой 300 пикселей и шириной 750 пикселей:
- `<img ref=“flower” format=.jpg
high=300 px
width=750 px />`
 - `<src img=“flower.jpg”
height=“300%”
width=“750%”/>`
 - `<img src=“flower.jpg”
height=“300 px” alt=“”
width=“750 px”/>`
10. Что содержит в себе атрибут href?
- URL страницы, на которую произойдет перенаправление
 - Имя страницы, на которую произойдет перенаправление
 - Указание на то, где будет открываться новая страница: в том же или новом окне
11. Выберите верное утверждение.
- В HTML цвета задаются комбинацией значений шестнадцатеричной системы исчисления: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0, A, B, C, D, E, F
 - В HTML цвета задаются комбинацией значений двоичной системы исчисления: 0 или 1
 - В HTML цвета задаются комбинацией значений восьмеричной системы исчисления: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
12. Какие тэги используются для определения заголовков?
- +h1-h6
 - Header
 - Heading
13. Укажите, какой элемент HTML 5 отвечает за воспроизведение видео:
- <video>
 - <media>
 - <movie>
14. Обязательно ли использование тэгов `<html> ... </html>`?
- Да, без них браузер не распознает HTML-документ
 - Да, если HTML-документ создается в блокноте или другом текстовом редакторе. В специальном компиляторе HTML эти тэги можно не использовать
 - Не обязательно
15. Какой атрибут позволяет объединить ячейки таблицы по вертикали?

- Union
- Colspan
- Rowspan

Тест «Создание сайтов в системе 1С-Битрикс»

1. При работе с Сайтами 24 собственный блок можно добавить так:
 - выбрать блок Другое и вставить нужный html-код в специальное окно
 - на любом блоке кликнуть Редактировать и внести html-код в текстовую часть
 - вставить нужный html-код в строку Код шаблона лендинга на странице Настройки > Настройка Продукта > Настройки модулей > Сайты 24
2. При работе с веб-формой в расширенном режиме необходимо:
 - создать и настроить хотя бы один статус веб-формы
 - создать хотя бы один результат веб-формы
 - создать хотя бы одно поле веб-формы
3. Какие утверждения правильны?
 - работа модуля Фотогалерея 2.0 основана на модуле Управление структурой
 - управление доступом к личным фотогалереям выполняется только администратором системы
 - работа модуля Фотогалерея 2.0 основана на модуле Информационные блоки
 - альбомы и фотографии галерей пользователей хранятся как разделы и элементы инфоблока
4. Какие расширения PHP требуются для корректной работы "1С-Битрикс: Управление сайтом" и "Битрикс24 в коробке"?
 - POSIX
 - PHP openssl
 - FreeImage
 - GD
 - timezonedb
 - Zend Optimizer
 - dbase
 - framegrab
 - xmlReader
 - PHP-акселератор
 - Zlib compression
 - PHP XML
 - Perl-compatible
 - FreeType
5. PHP параметр `upload_tmp_dir=<имя_каталога>` определяет:
 - директорию, в которую будут помещаться экспортируемые из системы файлы
 - директорию, в которую будут помещаться временные файлы, загружаемые в систему
 - возможность загрузки документов на сайт
6. Возможность управления визуальными темами административного интерфейса реализована за счет использования:
 - AJAX
 - CSS

- Java Script
 - RSS
7. Параметр `memory_limit` может быть установлен
 - в файле `.htaccess`
 - из скрипта с использованием функции `ini_set()`
 - непосредственно в файле `php.ini`
 - в настройках главного модуля
 - в файле настроек веб-сервера `httpd.conf`
 8. Если при настройке работы с сессиями в PHP путь для сохранения файлов сессии НЕ был установлен, то:
 - по умолчанию для сохранения файлов сессии будет использоваться директория `/tmp`
 - по умолчанию для сохранения файлов сессии будет использоваться директория `/temp`
 - файлы сессии сохраняться не будут
 9. Использование строки `php_flag session.use_trans_sid off` в файле `.htaccess` позволяет:
 - отключить подстановку параметра `PHPSESSID=...` в URL
 - указать, что для сохранения файлов сессии будет использоваться директория по умолчанию (т.е. `/temp`)
 - отключить сохранение файлов сессии
 10. Библиотека FreeType необходима для корректной работы ...
 - диаграмм в модуле опросов
 - графиков и диаграмм в модулях Статистики, Рекламы и др.
 - механизма CAPTCHA
 11. Обработка файлов `.htaccess` НЕВОЗМОЖНА
 - если PHP установлен как модуль Apache
 - при использовании веб-сервера Apache
 - при использовании веб-сервера IIS
 - если в настройках веб-сервера (`httpd.conf`) установлена директива `AllowOverride All`
 - если PHP установлен как CGI
 12. PHP расширение `Zlib compression` используется
 - при работе "Системы обновлений"
 - для корректной работы механизма CAPTCHA
 - при работе модуля "Компрессия"
 - при построении и отображении графиков и диаграмм
 13. Обмен информацией с использованием технологии RSS поддерживается модулями:
 - блоги
 - статистика
 - почта
 - информационные блоки
 - форум
 14. Использование строки `ini_set("memory_limit", "<объем_памяти>")` в файле `/bitrix/php_interface/dbconn.php` позволяет:
 - установить максимальный объем памяти, доступный при работе системы ядру продукта
 - определить минимальный объем памяти, необходимый для работы ядра продукта
 - определить максимальный объем памяти, необходимый для работы ядра продукта

